Хајде да наставимо с програмирањем у Скречу. Припремите се да увежбате магички трик! Шта мислите, да ли бисте успели да претворите Бадија у мачку кад би вам он задао тај изазов? А после тога, и да га окренете на позорници? И, на крају, кад га чиујете како ”мјауче”, да га поставите у средиште позорнице?

**Припрема**

* *У фолдеру Докименти, пронађите и отворите претходни документ* **„*RS.5.5.1\_Activity***” *који сте урадили у Задатку бр. 1.*
* *Додајте костим* ***cat1-a****.*
* *Поређајте костиме тако да костим* ***cat1-a*** *буде други по реду.*
* *Додајте звук* ***meow*** *и обришите звук* ***dog1****.*
* *Поставите лика* ***Dog1****, позадина нека буде* ***spotlight-stage2*** *и прогамирајте лика Dog1 да* ***иде*** *на* ***средину*** *позорнице тако да програм може да се исправно извршава.*

**Учините да се баш лик креће, окреће, мења костиме, чека и прича.**

* *Програмирајте свог лика да ради ово рако што ћете да додате нове блокове на претходну скрипту:* 
  + *Ваш лик ће да каже* ***Волиш ли магичне трикове?*** *током* ***5*** *секунди.*
  + *Након тога ће ићи* ***10*** *корака.*
  + *У облачићу са текстом, који ће се појавити, писаће:* ***Можеш ли да ме претвориш у мачку?*** *током* ***4*** *секунде.*
  + *Обавезно окрените свог лика за* ***5o****.*
  + *Промените му костим у* ***cat1-a.***
  + *Искористите одговарајуће блокове тако да скрипта* ***чека 3 секунде*** *а онда се настави наредним блоком.*
  + *Додајте звук* ***meow****.*
  + *Помозите свом лику да вам каће* ***Одлично! И глас ми је сада другачији!*** *током* ***5*** *секунди****.***
  + *Померите свој лик на координате* ***12,-18.***

**Покрените свој програм с приказом преко целог екрана**

* *Подесите позорницу тако* ***да се приказује преко целог екрана****.*
* ***Покрените*** *програм (****зауставите*** *скрипту по потреби).*
* *Вратите се у* ***Нормалан приказ****.*
* *Ако будете хтели да поново покренете програм, поновите последњи корак у припреми и окрените свог лика за 90o.*
* *Користећи мени* ***Датотека****,* ***сачувајте*** *свој пројекат под именом* ***RS.5.5.2\_Activity*** *у фолдеру* ***Документи****.*
* ***Изађите*** *из апликације.*